

Park znanosti Oroslavlje

U **utorak, 6. listopada 2026.** godine, organizirana je **izvanučionička nastava** za **učenike sedmih i osmih razreda** u Parku znanosti Oroslavlje.

Projekt Park znanosti zamišljen je s ciljem promocije znanosti i znanja, a vođen idejom opremanja površina interaktivnim edukativnim sadržajima.

Učenici su naučili **razgovarati na udaljenosti od 30 metara** pomoću zvučnih zrcala. U **spiralni adaptacije** zavrtili su svoju percepciju, upoznali **impulsno njihalo**, pokrenuli **ples Newtonovih kuglica** te promatrali **spuštanje kuglica niz tobogan** i upoznali **inerciju**.

Nakon obilaska slijedila je **radionica - Izrada njihala**. U Parku znanosti proveli su **dva sata učeći i aktivno istražujući, kreativno se izražavajući kroz igru i zabavu**.

Upoznali su **znanost na zabavan način**.

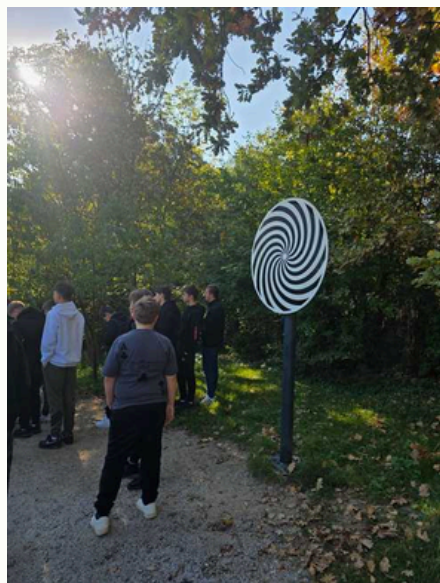
Nakon radionica bio je organiziran ručak (pizza) u poznatoj pizzeriji Oro-Goro.



Istraživanje u Parku znanosti



Pokusi koji bude znatiželju



Učenje, igra i stvaranje

